

6. Oktober

**Präzedenzen** : Wenn wir einen langen Ausdruck haben, dann liest der Compiler diesen Ausdruck nach einer Präzedenztafel. Im Allgemeinen gilt : arithmetische Op. haben eine höhere Präzedenz (Priorität) als Relationen und diese wiederum eine höhere als logische Op. :

	(*, +, %)		(>, ==, <=)		(&&,   )
Punkt vor Strich →	A	>	R	>	L
	Australian		Rugby		League.

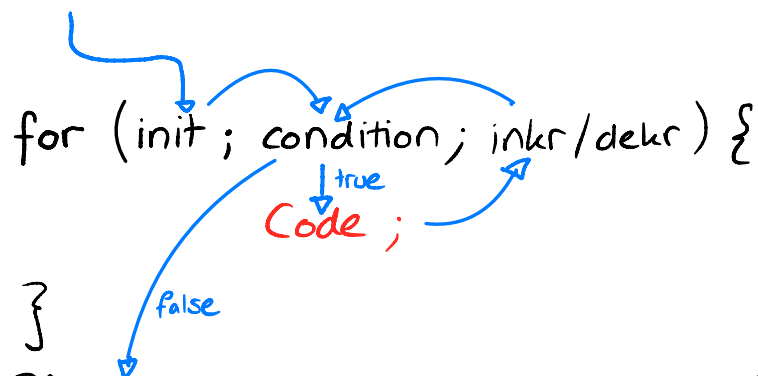
Die ganze Tabelle findet ihr in den Dateien.

**Short Circuit evaluation (Kurzschluss - Auswertung)** : Bei

|| und && liest der Compiler den Ausdruck immer von links nach rechts und fährt fort, sobald die Condition nicht mehr true/false sein kann. Bspw:  $2 > 3 \ \&\& \ 1 - 27u \% x++$ ;

Da  $2 > 3$  schon false ist muss der ganze Ausdruck false sein und somit kann der andere Teil ausgelassen werden.

**For - Loop** : Eine For - Schleife ist immer wie folgt definiert



Die blauen Pfeile zeigen an, wie diese Schleife gelesen wird.